

Online interactief oefenmateriaal maken



INHOUD

1	<u>WAT IS EDUCAPLAY?</u>	3
2	<u>REGISTEREN EN INLOGGEN</u>	3
3	<u>WERKEN MET EDUCAPLAY</u>	4
4	<u>ACTIVITEITEN</u>	5
5	<u>ACTIVITEITEN MAKEN</u>	7
6	<u>BESTAAND MATERIAAL GEBRUIKEN</u>	7
7	<u>MY EDUCAPLAY</u>	8
7.1	MY ACTIVITIES	8
7.2	MY FAVORITES	8
7.3	MY COLLECTIONS	8
7.4	INBOX	9
7.5	NOTIFICATIONS	9
7.6	ACCOUNT SETTINGS	9
7.7	MY GROUPS	9
7.8	STATISTICS	10
7.9	TICKETS	11
8	<u>BRONNEN</u>	12

1 WAT IS EDUCAPLAY?

Educaplay is een website waarop u **interactieve oefeningen** kunt maken voor leerlingen. Er is keuze uit **veel verschillende soorten oefeningen**: raadsels, invuloefeningen, kruiswoordraadsels, dialogen, dictees, etc. Deze interactieve oefeningen kunnen gemaakt worden door de leerlingen op de computer of klassikaal op een digitaal bord.

Als u een reeks oefeningen hebt gemaakt die tot eenzelfde thema behoren, kunt u deze samenvoegen tot een **collectie**. Alle oefeningen zitten dan verzameld in een map, zo kunnen de leerlingen de oefeningen snel en efficiënt terugvinden.

Om dit nog sneller te laten gebeuren, kunt u uw leerlingen ook toevoegen **in groepen**. In een groep nodigt u uw leerlingen uit en zo kunt u collecties hierin plaatsen.

Om interactieve oefeningen te maken via Educaplay, moet u zich eerst registeren. Het gebruik van de site is volledig gratis, u kunt zelfs oefeningen die door anderen werden gemaakt, gebruiken in uw klas.

De site kan worden weergegeven in het Engels, Frans of Spaans. De oefeningen die u maakt voor uw leerlingen zijn wel beschikbaar in het Nederlands.

2 REGISTEREN EN INLOGGEN

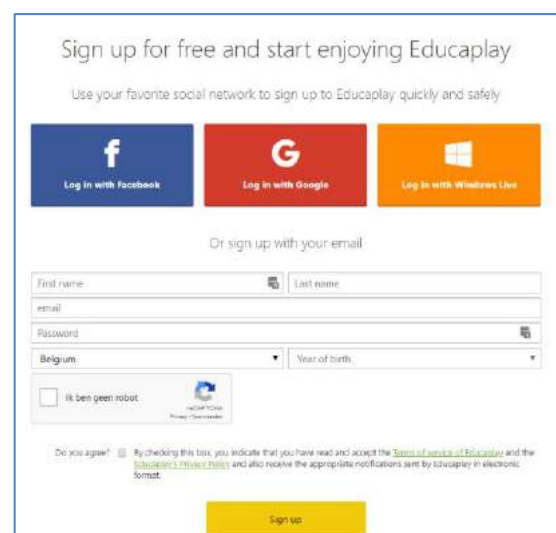
- Surf naar www.educaplay.com.
- kies rechtsboven de **taal** (1), klik u op **Create a free account** (2)



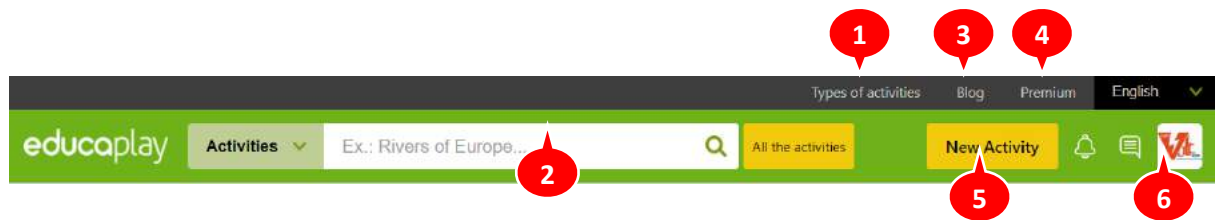
Vul alle gegevens correct in en klik daarna op *Sign Up*.

Je krijgt direct een bevestigingsmail die je moet bevestigen vooraleer je kan verder werken.

- Nu kan je klikken op *Log In* (3) om je in te loggen op Educaplay



3 WERKEN MET EDUCAPLAY



Types of activities (1)

Een overzicht van de verschillende soorten oefeningen die u via Educaplay kunt maken met een woordje uitleg.

Zoekvenster (2)

Hierin vindt u een overzicht van alle oefeningen die gebruikers van de website al hebben gemaakt. U kunt deze activiteiten sorteren op taal, soort oefening...

U kan ook zoeken op gebruikers (users) of groepen (groups) die aangemaakt werden op Educaplay.

Blog (3)

De nieuwste ontwikkelingen van de website vindt u hier terug.

Premium (4)

U kunt per maand een bepaald bedrag betalen en 'Premium' worden. Zo kunt u uw oefeningen privé houden, worden oefeningen opgestart zonder reclame...

New Activity (5)



Via deze knop maakt u nieuwe oefeningen aan.








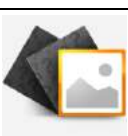




Profielfoto - My Educaplay (6)

Dit is uw persoonlijke pagina op Educaplay. Op deze pagina kunt u verschillende zaken raadplegen, maken, aanpassen: activiteiten, favorieten, collecties, groepen, statistieken...

4 ACTIVITEITEN

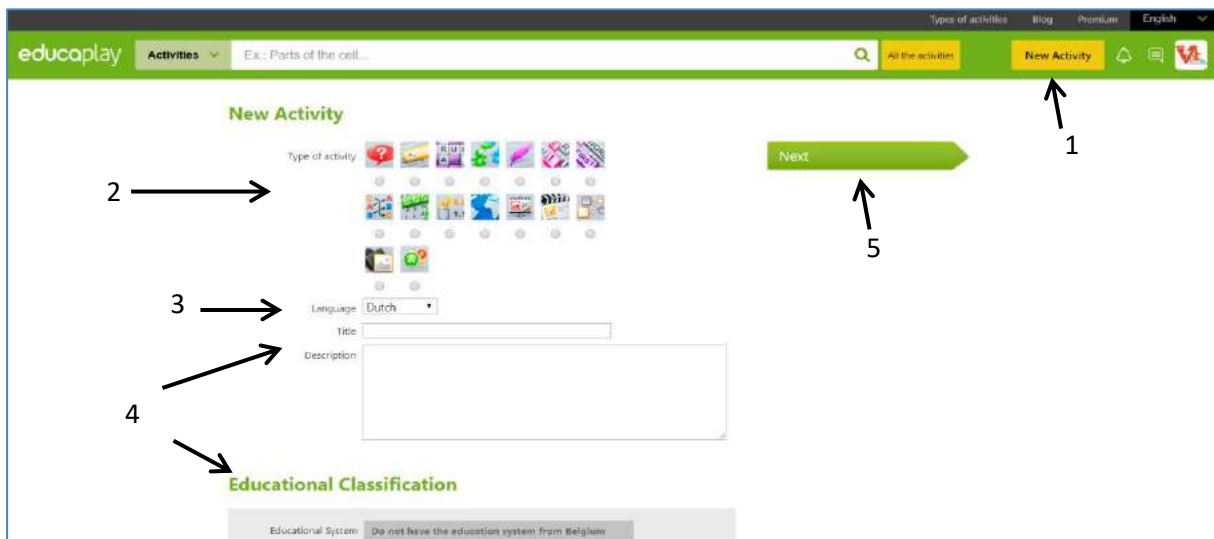
Wanneer je rechtsboven klikt op "[Types of activities](#)" krijg je een overzicht van alle mogelijkheden. Je kan op elk type activiteit klikken en dan krijg je de **uitleg, een voorbeeld en een video met instructies**.

Nieuw &	Oud icoon	Beschrijving
 Riddle	 Riddle	Raadsel = een woord raden aan de hand van <u>aanwijzingen</u> Telkens men een aanwijzing vraagt, verminderen de punten. Er is een maximum van aanwijzingen of kansen om het woord te raden. De aanwijzingen kunnen tekst of audio zijn. Er kan ook een afbeelding worden toegevoegd die eerst afgedekt is. Naarmate men meer aanwijzingen vraagt, wordt de afbeelding telkens zichtbaarder.
 Fill in the Blanks	 Fill in the Blanks	Invuloefening = <u>ontbrekende woorden</u> in een tekst invullen Er zijn twee manieren om de woorden in te vullen. U kunt de woorden zelf <u>typen</u> in de tekst of u beschikt over alle woorden die in de tekst horen en deze moet u dan <u>aanklikken</u> .
 Crossword puzzle	 Crossword	Kruiswoordraadsel = kruiswoordraadsels met <u>omschrijvingen</u> , <u>afbeeldingen</u> of <u>geluidsfragmenten</u> Om een woord in te vullen klikt men op het genummerde vakje. De omschrijving, de afbeelding of het geluidsfragment komt tevoorschijn en men kan het antwoord typen. Men kan ook een letter vragen maar verliest daardoor punten.
 Dialogue	 Dialogue	Dialogoog = dialoog <u>beluisteren</u> en <u>lezen</u> tussen twee of meerdere personen Er bestaat een mogelijkheid om een stem uit te schakelen zodat een leerling de rol van het personage kan spelen. Men kan de dialoog volledig beluisteren of zin per zin laten afspelen.
 Dictation	 Dictation	Dictee = het <u>correct typen</u> van één of meerdere <u>geluidsfragmenten</u> Het is belangrijk bij het invoegen van de tekst dat de docent aandacht besteedt aan de <u>hoofdletters</u> , <u>accenten</u> en <u>interpuncties</u> doordat het dictee op basis van die tekst wordt verbeterd.
 Interactive Map	 Interactive Map	Interactieve kaart = een afbeelding, kaart, schema... waarop men bepaalde zaken moet <u>aanduiden</u> Er kan een woord worden gegeven die men dan moet aanduiden of men kan zelf iets aanduiden waarbij men dan het <u>woord</u> moet <u>invullen</u> .
 Jumbled Word	 Jumbled Word	Woord bouwen = letters waarmee men een woord moet vormen Men kan het woord <u>typen</u> , op de letters <u>klikken</u> of de letters <u>verslepen</u> . De <u>aanwijzingen</u> kunnen een afbeelding, geluid of tekst zijn.

 Jumbled Sentence	 Jumbled Sentence	<p>Zin bouwen = een <u>zin vormen</u> met verschillende woorden Men kan de zin <u>typen</u>, op de woorden <u>klikken</u> of de woorden te <u>verslepen</u>. De <u>aanwijzingen</u> kunnen een afbeelding, geluid of tekst zijn.</p>
 Slide show	 Slide show	<p>Slideshow = een <u>diavoorstelling</u> = goed alternatief indien men niet beschikt over PowerPoint en dergelijke Dia's kunnen worden gemaakt vanuit vooraf opgemaakte indelingen, met behulp van tekst, afbeeldingen, audio en YouTube-video's.</p>
 Matching Game	 Matching Game	<p>Koppelen per groep/categorie = het groeperen van woorden per groep of <u>verzameling</u> Als men een woord aanklikt kan men zien hoeveel andere woorden er nog tot die groep behoren.</p>
 Matching Columns Game	/	<p>Koppelen per paar = een item <u>in een kolom matchen</u> met een item in een tweede kolom door ze achtereenvolgens aan te klikken Elk item kan tekst, een afbeelding of audio zijn. Er kan een tijdslimiet en een maximaal aantal fouten ingesteld worden.</p>
 Matching Mosaic Game	/	<p>Koppelen met mosaïc = MEMORY = 2 “<u>kaartjes</u>” omdraaien (door te klikken) en <u>matchen</u> Elk item kan tekst, een afbeelding of audio zijn. . Er kan een tijdslimiet en een maximaal aantal fouten ingesteld worden. Men kan kiezen om de kaartjes open of gedekt te leggen.</p>
 Alphabet Game	/	<p>Alfabet spel = het <u>raden van een woord</u> voor elk van de letters van het alfabet, beginnend met een aanwijzing. De aangeboden aanwijzingen kunnen tekst, afbeelding of audio zijn. Er kan een tijdslimiet en een maximaal aantal fouten ingesteld worden.</p>
 Wordsearch Puzzle	 Wordsearch Puzzle	<p>Woordzoeker = <u>woorden zoeken</u> in een raster door met de muis te klikken en te slepen Er kan in <u>alle mogelijke richtingen</u> worden gezocht. De gezochte woorden kunnen al dan niet worden weergegeven aan de rechterkant.</p>
 Quiz	 Quiz	<p>Quiz = verschillende <u>vragen beantwoorden</u> De maker van de quiz kan bepalen op welke manier men moet antwoorden: <u>tekst invoeren</u>, een of meerdere correcte antwoorden, een afbeelding kiezen... Bij de vraag kan ook een <u>afbeelding</u> of <u>geluidsfragment</u> horen.</p>
 Videoquiz	 Videoquiz	<p>Videoquiz = <u>vragen</u> beantwoorden tussen verschillende fragmenten van een <u>YouTube-video</u> De maker bepaalt op welke manier je moet antwoorden: tekst invoeren of een of meerdere correcte antwoorden aanduiden.</p>

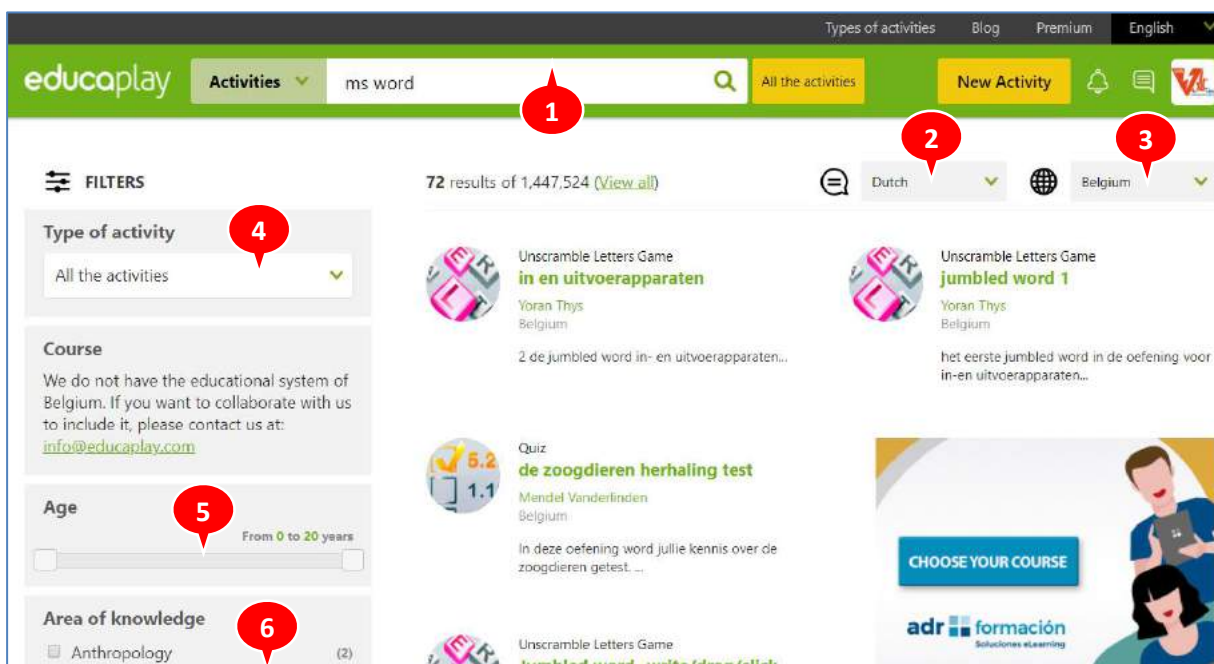
5 ACTIVITEITEN MAKEN

Klik op **“New Activity”** (1) – kies uw soort oefening (2) – kies de taal (3) – vul verder aan (4) – klik op **“Next”** (5).



Gebruik de knop **Types of activities** om voor iedere activiteit een video te bekijken waar stap voor stap wordt uitgelegd hoe je een bepaalde activiteit kan aanmaken.

6 BESTAAND MATERIAAL GEBRUIKEN

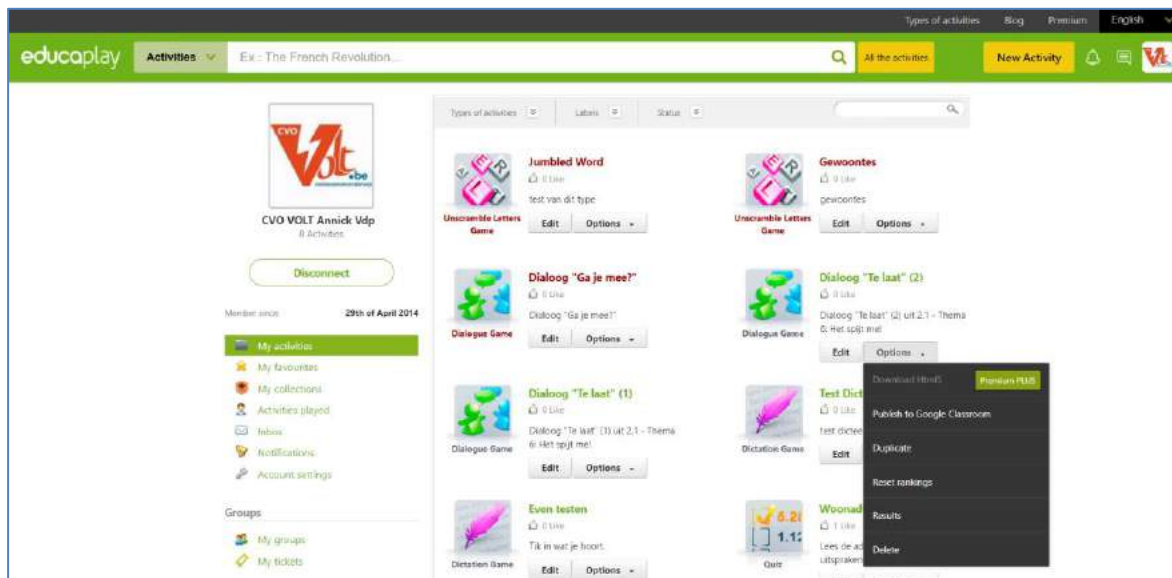


Typ een **trefwoord** in het **zoekvenster** (1) – kies de **taal** (Dutch) (2) en/of het **land** (3) – kies **soort** oefening (4) – kies eventueel een **leeftijd** (5) en een **vakgebied** (6).

7 MY EDUCAPLAY

7.1 My activities

Alle oefeningen die u hebt gemaakt, vindt u hier terug.



Edit

U kunt uw oefeningen aanpassen door op *Edit* te klikken. Dan komt u terug op het scherm met de verschillende instellingen van de oefening.

Delete

U kunt uw oefeningen verwijderen door op de knop *Options > Delete* te klikken.

Download

U kunt uw oefeningen downloaden indien u een premium account hebt, zodat u ze kunt gebruiken zonder dat u een internetverbinding nodig hebt. Klik daarvoor op *Options > Download Flash*. Je kan ook als SCORM downloaden.

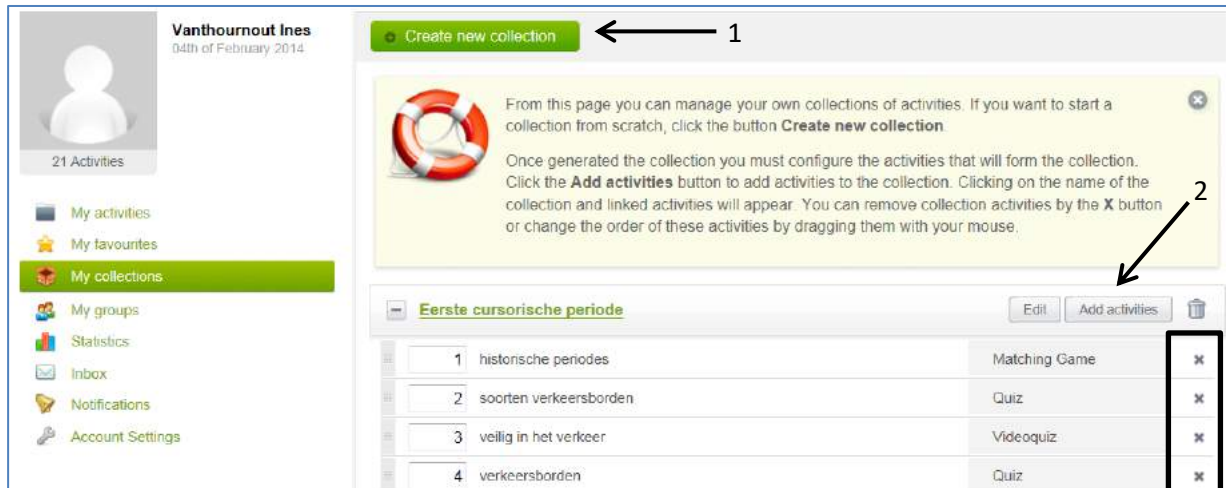
7.2 My favorites

U kunt oefeningen die door andere gebruikers werden gemaakt, toevoegen aan uw favorieten.

7.3 My collections

Een collectie bevat verschillende oefeningen die samen horen. U kunt een collectie aanmaken door op de knop **Create new collection** (1) te klikken. U moet een **titel** en **beschrijving** toevoegen. U kunt oefeningen aan uw collectie toevoegen door op de knop **Add activities** (2) te klikken. Uw pagina 'My activities' komt tevoorschijn en dan voegt u de gewenste oefeningen toe aan uw collectie.

Om een oefening uit een collectie te verwijderen, klikt u op het betreffende kruisje.



Eerste cursorische periode		
1	historische periodes	Matching Game
2	soorten verkeersborden	Quiz
3	veilig in het verkeer	Videoquiz
4	verkeersborden	Quiz

7.4 Inbox

Indien iemand een e-mail stuurt naar uw account komen de berichten in uw inbox terecht.

7.5 Notifications

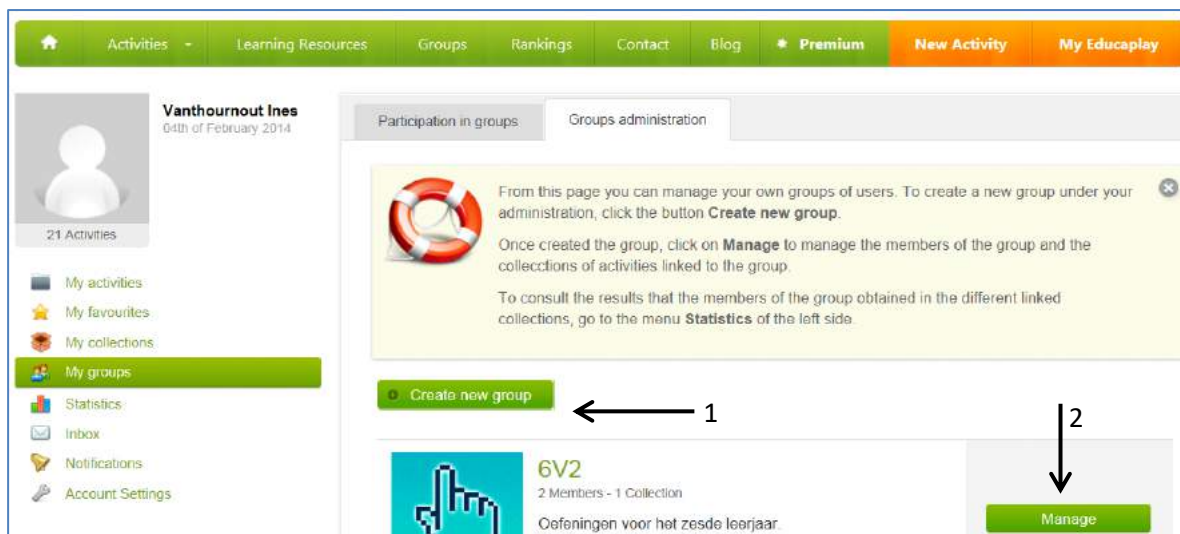
U kunt instellen of u meldingen wilt ontvangen. Bijvoorbeeld iemand die een oefening heeft 'geliket', iemand die commentaar heeft geschreven bij een oefening, als er nieuwe collecties zijn toegevoegd aan de groep waarvan u lid bent...

7.6 Account Settings

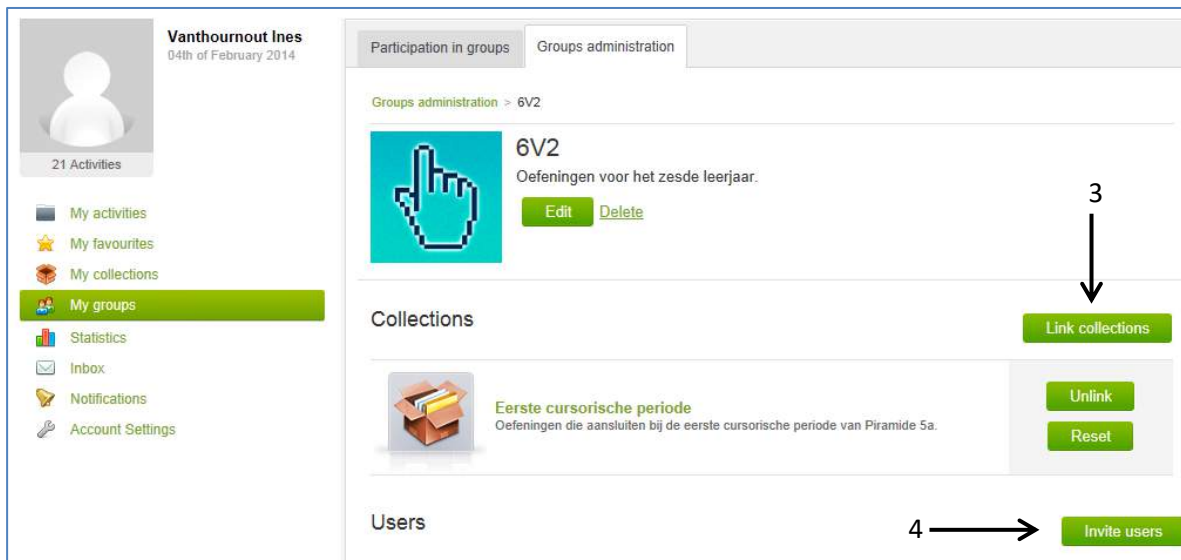
Op deze pagina kunt u uw instellingen wijzigen.

7.7 My groups

Via deze pagina kunt u groepen aanmaken. Klik op **Create new group** (1). Daarna kiest u een **titel** en **beschrijving** voor de groep. Om leden en collecties toe te voegen aan uw groep klikt u op de knop **Manage** (2).



Om een collectie toe te voegen klikt u op **Link collections** (3) en om leden uit te nodigen klikt u op **Invite users** (4). U dient de e-mailadressen van uw toekomstige leden in te geven. De leden ontvangen een e-mail waarin ze worden uitgenodigd om deel uit te maken van de groep. Als leden nog niet zijn geregistreerd op Educaplay moeten ze zich eerst registreren voordat ze deel kunnen uitmaken van een groep.

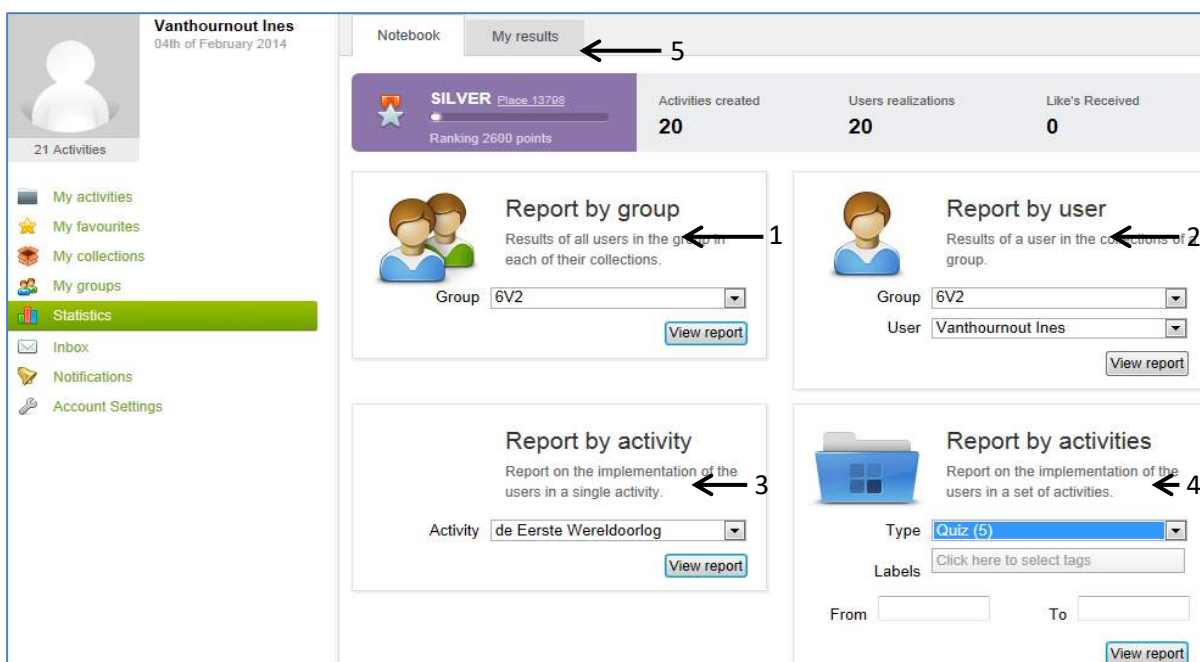


7.8 Statistics

Deze pagina houdt alle scores bij van geregistreerde gebruikers die uw oefeningen hebben gemaakt. U kunt de scores opvragen van een **volledige groep** (1), de scores van **een persoon uit een groep** (2), de scores van een **bepaalde activiteit** (3) en de scores van **oefeningen van eenzelfde type** (4).

Het is ook mogelijk om de scores te bekijken van uzelf door te klikken op **My results** (5).

Let op: u kan maar 3 maanden terug in de tijd, tenzij u een premium account heeft.



7.9 Tickets

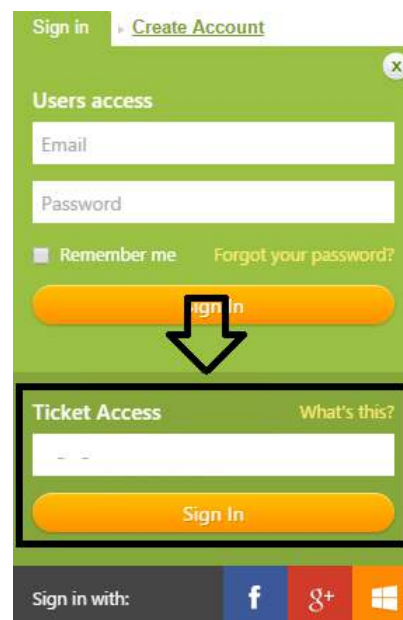
In plaats van gebruikers uit te nodigen in een groep, kan u ook Tickets gebruiken, zodat de gebruikers direct toegang hebben

Door een ticket te maken, wordt automatisch een groep gegenereerd. Alle tickets die vanuit die ruimte zijn gemaakt worden, worden aan die groep toegewezen.



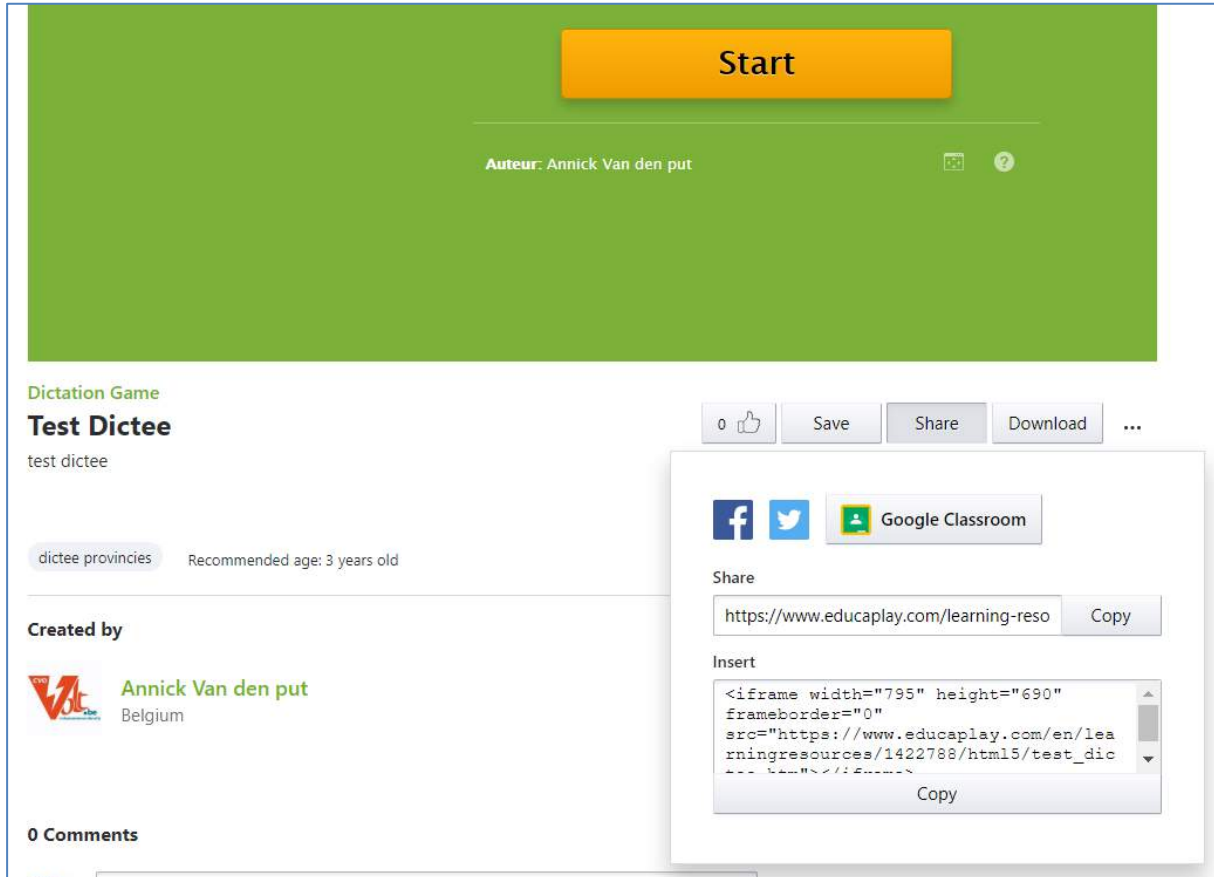
De beheerder geeft deze kaartjes aan gebruikers.

Door het ticket in de daarvoor bestemde ruimte te plaatsen, krijgt de gebruiker toegang tot het platform en wordt het rechtstreeks doorgestuurd naar de toegewezen groep.



8 EEN OEFENING DELEN

- Ga naar de Educaplay oefening



The screenshot shows the Educaplay interface for a 'Dictation Game' titled 'Test Dictee'. At the top, there is a large orange 'Start' button. Below it, the author is listed as 'Auteur: Annick Van den put'. The page title is 'Dictation Game Test Dictee' with a subtitle 'test dictee'. There are buttons for 'Like' (0), 'Save', 'Share', and 'Download'. A sharing menu is open, showing options for Facebook, Twitter, and Google Classroom. The 'Share' section displays the URL 'https://www.educaplay.com/learning-reso' with a 'Copy' button. The 'Insert' section shows an HTML code block for embedding the game: `<iframe width="795" height="690" frameborder="0" src="https://www.educaplay.com/en/learningresources/1422788/html5/test_dictee.html" />` with a 'Copy' button. The page also shows 'Created by Annick Van den put, Belgium' and '0 Comments'.

- Klik op **Share**
- Nu kan je kiezen om de oefening te delen met een link (die je per mail verstuurt of op leerplatform plaatst): kopieer dan de URL met de knop **Copy bij Share**
- Of je kan de oefening insluiten (embedden) in een webpagina (vb. in het leerplatform): kopieer dan de insluitcode met de knop **Copy bij Insert**

Een collectie kan op dezelfde wijze gedeeld worden.

9 BRONNEN

- [Handleiding Educaplay – Ines Vanthournout –Student lager onderwijs](#)
- Handleiding Toll-net



Dit werk is gelicenseerd onder een Naamsvermelding-NietCommercieel-GelijkDelen 4.0 Internationaal (CC BY-NC-SA 4.0) licentie.